DP EDUCATION

ඩීපී එඩියුකේෂන් අයි.ටී. කැම්පස්

ඉගෙනුම් ගමන්මග

dpcode.lk

1. Project 1-100
Code.org platform

සෑම ව්‍යාපෘතියක් අවසානයේ එම ව්‍යාපෘතියට අදාල ගෙදර වැඩ අභ්‍යාසය සිදුකිරීම අනිවාර්ය වේ. අධ්‍යාපනය, සෞඛ්‍ය හෝ සංචාරක කර්මාන්තය සම්බන්ධව ප්‍රමුඛත්වය දී, එම අංශවලින් හෝ වෙනත් අංශයකින් ඇප් එකක් නිර්මාණය කළ යුතුයි.
ව්‍යාපෘති 32ක් සහ 100ක් අවසන් වූ පසු එම ව්‍යාපෘතිවලට අදාලව ඇති විභාගය සිදුකර, ඉන් සමත්වීම.

2. Homework 99c & 99d

සිසුවාට ලබාදෙන ඇප් 10ක් අධ්‍යයනය කර නවතම ඇප් එකක් නිර්මාණය කළ යුතුයි.
පාසල් උසස් පෙළ විෂයයන් සම්බන්ධ ඇප් එකක් නිර්මාණය කළ යුතුයි.

3. Homework 100a, 100b & 100c

ජාතක කතාවක් ඇතුලත් "කෝඩින් තොරණ" ඒ.අයි. ඉමේජස් භාවිතයෙන් නිර්මාණය කළ යුතුයි

4. Project 101 - 115
Thunkable platform

5. Project 116 - 136
Microbit platform

- එල්ඊඩී නාමපුවරු නිර්මාණය කළ යුතුයි
- එල්ඊඩී බල්බ යොදාගෙන ගේම්ස් නිර්මාණය කළ යුතුයි

6. Project 137 - 156
Pictoblox platform

ඒ.අයි හා ඉමේජ් ප්‍රොසෙසින් භාවිතයෙන් මොඩලයක් පුහුණු කර ඇප් එකක් නිර්මාණය කළ යුතුය.

7. Project 157 - 181
Artificial intelligence

ඒ.අයි. ඇන්ඩ් මැෂින් ලර්නින් පාඨමාලාව හදාරන්න.

8. Project 182 - 241
HTML

වෙබ් අඩවියක් නිර්මාණය කළ යුතුය

9. Project 242 - 252
HTML advanced

පියවර 8 සහ 9ට අදාලව ඇති විභාගය සමත් විය යුතුය.

10. CSS course

සාර්ථකව මෙම පාඨමාලාව අවසන් කිරීමෙන් අනතුරුව ඊට අදාල විභාගය සමත් විය යුතුය.

11. JavaScript course
JavaScript Theory

12. Coding Campus
JavaScript Practical

සාර්ථකව මෙම පාඨමාලාව අවසන් කිරීමෙන් අනතුරුව ඊට අදාල විභාගය සමත් විය යුතුය.

13. Figma course

සාර්ථකව මෙම පාඨමාලාව අවසන් කිරීමෙන් අනතුරුව ඊට අදාල විභාගය සමත් විය යුතුය.

14. WordPress course

සාර්ථකව මෙම පාඨමාලාව අවසන් කිරීමෙන් අනතුරුව ඊට අදාල විභාගය සමත් විය යුතුය.

15. React course

සාර්ථකව මෙම පාඨමාලාව අවසන් කිරීමෙන් අනතුරුව ඊට අදාල විභාගය සමත් විය යුතුය.

16. PHP course

සාර්ථකව මෙම පාඨමාලාව අවසන් කිරීමෙන් අනතුරුව ඊට අදාල විභාගය සමත් විය යුතුය.

17. Project 253 - 324
Thunkable platform

සෑම ව්‍යාපෘතියක් අවසානයේ එම ව්‍යාපෘතියට අදාල ගෙදර වැඩ අභ්‍යාසය සිදුකිරීම අනිවාර්ය වේ.

18. Flutter course

19. Flutterflow course

සාර්ථකව මෙම පාඨමාලාව අවසන් කිරීමෙන් අනතුරුව ඊට අදාල විභාගය සමත් විය යුතුය.

20. C# course

සාර්ථකව මෙම පාඨමාලාව අවසන් කිරීමෙන් අනතුරුව ඊට අදාල විභාගය සමත් විය යුතුය.

21. Webflow course

සාර්ථකව මෙම පාඨමාලාව අවසන් කිරීමෙන් අනතුරුව ඊට අදාල විභාගය සමත් විය යුතුය.

22. Uizard course

23. Relume course

24. Python course

මෙහි පයිතන් ෆො බිගිනර්ස් සහ පයිතන් ඇඩ්වාන්ස්ඩ් ලෙස පාඨමාලාවන් දෙකක් අන්තර්ගතය. පළමුව ගෙදර වැඩ 100ක්ද අන්තර්ගත පයිතන් ෆො බිගිනර්ස් පාඨමාලාව හදාරා ඉන් අනතුරුව පයිතන් ඇඩ්වාන්ස්ඩ් පාඨමාලාව හැදෑරිය යුතුය.
සාර්ථකව මෙම පාඨමාලාව අවසන් කිරීමෙන් අනතුරුව ඊට අදාල විභාගය සමත් විය යුතුය.

25. C Programming course

සාර්ථකව මෙම පාඨමාලාව අවසන් කිරීමෙන් අනතුරුව ඊට අදාල විභාගය සමත් විය යුතුය.

26. Remote Robotics course

සාර්ථකව මෙම පාඨමාලාව අවසන් කිරීමෙන් අනතුරුව ඊට අදාල විභාගය සමත් විය යුතුය.

27. YouTube lesson

යුටියුබ් චැනලයක් ආරම්භ කර පවත්වාගෙන යන ආකාරය පිළිබඳ ඉගැන්වෙන මෙම පාඩම සඳහා යොමුකළ යුතුයි

28. DP IELTS Course

ඉහත ව්‍යාපෘති හදාරා අවසානයේ ඉංග්‍රීසි කථනය, ලිවීම, සවන් දීම හා කියවීමේ හැකියාව වර්ධනය කරගැනීමට ඩීපී අයි.ඊ.එල්.ටී.එස්. පාඨමාලාවේ බිගිනර් මට්ටම, ඉන්ටමීඩියට් අවස්ථාව සහ අවසානයේ ඇඩ්වාන්ස්ඩ් මට්ටම දක්වා හැදෑරිය යුතුය.

29. Creating LinkedIn, Fiverr & Upwork Profiles

රැකියා අවස්ථාවන් සොයාගැනීමට සහ තමාගේ වෘත්තීමය සුදුසුකම් පෙන්වීමට උපකාරීවන ලින්ක්ඩ් ඉන්, ෆයිවර් සහ අප්වර්ක් ගිණුම් සාදාගැනීම කළ යුතුයි.

තම හැකියාවන් සහ අවශ්‍යතාවයන් මත තෝරාගත හැකි අනෙකුත් පාඨමාලාවන්

- Trainee Full Stack Developer Course
- Cloud computing Course

සටහන :

- සෑම ව්‍යාපෘති 8කටම ඊ සහතිකපතක් හිමිවේ.
- සෑම ව්‍යාපෘති 8කට වතාවක් එම ව්‍යාපෘතිවලට අදාල ගෙදර වැඩ අනිවාර්යයෙන් කිරීම සඳහා යොමුකළ යුතුයි.